



Presentación

Introducción

Qué es el wireless

Qué es una red libre

Porqué ciudadana

Porqué con gnu/linux *bsd

Cómo comenzó el proyecto

Objetivos

Cómo unirse

Estado actual

Conclusiones

Agradecimientos

¿Qué es bilbowireless?

¿Acceso gratuito a internet?

Presentación

Introducción

Qué es el wireless

Qué es una red libre

Porqué ciudadana

Porqué con gnu/linux *bsd

Cómo comenzó el proyecto

Objetivos

Cómo unirse

Estado actual

Conclusiones

Agradecimientos

Sistema de busca personas americano

Estándar 802.11b – 2,4 Ghz

11 mb/s

¿Legal?

¿Perjudicial para la salud?



Presentación

Introducción

Qué es el wireless

Qué es una red libre

Porqué ciudadana

Porqué con gnu/linux *bsd

Cómo comenzó el proyecto

Objetivos

Cómo unirse

Estado actual

Conclusiones

Agradecimientos

NO Censura

No estructura jerárquica



BilboWireless

ga at kutxa.homelinux.org
wjam at tierramedia.org
aktor at aktornet.ath.cx

Redes Inalámbricas libres en Bilbao | Bilboko hari gabeko sare librea

Presentación

Introducción

Qué es el wireless

Qué es una red libre

Porqué ciudadana

Porqué con gnu/linux *bsd

Cómo comenzó el proyecto

Objetivos

Cómo unirse

Estado actual

Conclusiones

Agradecimientos

Gente de la calle para gente de la calle

Inteligencia colectiva

<http://www.bilbowireless.net>

Este documento ha sido escrito por miembros de BilboWireless, y su contenido es libre de ser reproducido en otros medios bajo las condiciones de la Licencia FDL (GNU Free Documentation License).



Presentación

Introducción

Qué es el wireless

Qué es una red libre

Porqué ciudadana

Porqué con gnu/linux *bsd

Cómo comenzó el proyecto

Objetivos

Cómo unirse

Estado actual

Conclusiones

Agradecimientos

Cualquiera puede colaborar

Ventajas técnicas

Abaratamiento de costes



Presentación

Introducción

Qué es el wireless

Qué es una red libre

Porqué ciudadana

Porqué con gnu/linux *bsd

Cómo comenzó el proyecto

Objetivos

Cómo unirse

Estado actual

Conclusiones

Agradecimientos

Gente interesada en distintos puntos

Unificación de proyectos

Comienzo difícil - Hardware caro

Compra en sitios de subastas